

実施要綱（フットサル）

（一財）東京大学運動会

主催 （一財）東京大学運動会

開催日時 平成 31 年 2 月 20 日（水）14:00－17:00

会場 東京大学御殿下記念館ジム

スケジュール

～14:00 受付

13:30 設営

14:00 注意事項等説明

14:10 準備運動

14:20 試合開始

16:50 表彰式・閉会式

※スケジュールは当日の状況等により変更となることがあるので、
予めご了承ください。

※諸注意等については当日 14 時 00 分より説明するので、競技参加者は必ず参加
すること。

競技規則 本郷スポーツフェスティバルフットサル特別ルールに従って競技を行う。

本郷スポーツフェスティバルフットサル特別ルール

プレーするにあたり、留意すべき点は以下のとおりである。

- ・試合に出場する人数は、キーパーを含め 5 人
 - ・交代は自由
 - ・コート縦のラインからボールが出た場合、ライン状にボールを置いてキック
イン
 - ・ゴールラインからボールが出た場合、キーパーの手からスタート
 - ・ボールがコート外に出た際、再開までのカウントの秒数は定めないが、競技の
進行を著しく妨げない範囲とする。妨げとなる場合、相手ボールとなる。
 - ・バックパスについては本大会では厳しく見ないこととする
- ファウル：・キーパー以外は手でボールを扱ってはならない
- ・足をかけるなど、明らかな妨害行為
- ファウルがあった場合、相手ボールとなりその場からリスタートする

- ・試合時間は10分とする。
- ・勝ち点については、勝ち：3点、引分：1点、負け：0点とする。
- ・リーグ戦の場合、各リーグの1位は決勝トーナメントに進む。勝ち点が並んだ際には、得失点で順位を決定し、それも並んだ場合には該当チームでPK戦を行う。
- ・トーナメント戦で引き分けた場合はPK戦を行い勝敗を決める。

参加条件 東京大学学生・教職員

参加人数 1チームを5人以上7人以下とし、16チームを上限とする。
応募は先着順とする。

参加費 東京大学運動会員は無料、非会員については500円
(別途応援の方も含めて入場料400円は必要)

申込期間 平成31年1月21日(月)～2月10日(日)
なお、募集状況によって、〆切が前後する場合があります。

申込方法 東京大学運動会総務部のホームページより行うこと。

表彰 優秀な成績をおさめたチームを表彰し、賞品等を贈呈する。

注意事項

1. 持病のある方は、競技への参加について、事前に主治医の承諾を得ること。
2. 直近に受診した健康診断で何らかの指摘を受けている方は、医師の診察を受け、競技への参加について問題がないことを確認しておくこと。
3. 主催者側で団体傷害保険に加入するが、競技中の事故については、応急措置のみとし、それ以上の責任を負わないので注意すること。
4. 体調不良の場合は無理をせず、参加を見合わせる心構えで大会に臨むこと。
5. 主催者は、大会中およびその前後に生じた参加者の傷病や、参加者の持ち物の紛失、その他の事故に際して一切の責任を負わない。持ち物の管理は自己責任で行うこと。

その他

1. 大会の運営にあたっては、主催者側の指示に従うこと。

2. 当日の受付に遅れた場合は、原則として参加できないので注意すること。
3. 参加登録内容に虚偽の事項があることが判明した場合は、発覚した時点をもって、競技に参加する権利を没収する。
4. 参加者本人および来場者の安全が損なわれる行為、他の参加者への迷惑になる行為、円滑な進行を妨げる行為があったと主催者が判断した場合は、発覚した時点をもって、競技に参加する権利を没収する。
5. 大会当日の問い合わせ、連絡には対応しないので、留意すること。

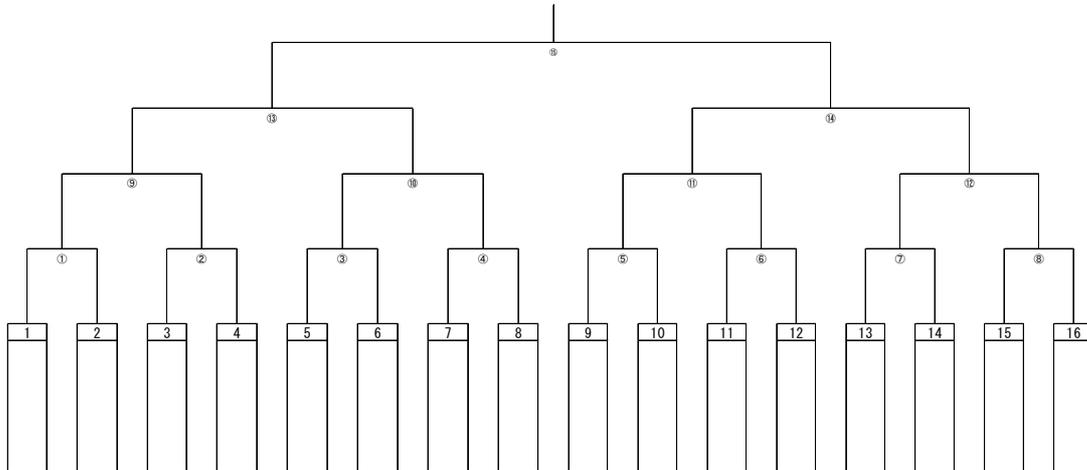
試合進行

参加チーム数 9～16 チームの場合

1. トーナメント方式をとり、3位決定戦も行う。
2. 各チーム初戦前に2分間のアップを行うこととする。
3. 時間の管理については、1コート1つのタイマーを用いる。また、試合ごとの時間は各コートに割り当てられたタイマーをもとに各コートの審判が管理し、全体の時間の管理は本部で行うこととする。
4. 3位決定戦前には5分の休憩時間をとる。
5. 進行は柔軟にするが、16:45には全試合が終わっていることを目標とする。
6. 各試合後、各コートの得点板係りは本部に得点を報告する。

参加チーム数 8 チーム以下の場合

1. 全チームを二ブロックに分け、総当たり形式をとる。
2. 勝ち：3点、引き分け：1点、負け：0点で勝ち点をつけ、その大小で順位をつける。
勝ち点が同点となった場合には得失点差で順位を決定する。
3. 各ブロックの1位同士で決勝戦を、各ブロックの2位同士で3位決定戦を行う。
4. 時間の管理については、1コート1つのタイマーを用いる。また、試合ごとの時間は各コートに割り当てられたタイマーをもとに各コートの審判が管理し、全体の時間の管理は本部で行うこととする。
5. 3位決定戦前には5分の休憩時間をとる。
6. 進行は柔軟にするが、16:30には全試合が終わっていることを目標とする。
7. 各試合後、各コートの得点板係りは本部に得点を報告する。



	A コート	B コート
14:20	①	②
14:35	③	④
14:50	⑤	⑥
15:05	⑦	⑧
15:20	⑨	⑩
15:35	⑪	⑫
15:50	⑬	⑭
16:10	3位決定戦	
16:25	⑮ (決勝)	

(※参考：試合進行表)

A	1	2	3	4
1				
2				
3				
4				

B	5	6	7	8
5				
6				
7				
8				

	A コート	B コート
14:20	1 vs 2	5 vs 6
14:35	3 vs 4	7 vs 8

14:50	1 vs 3	5 vs 7
15:05	2 vs 4	6 vs 8
15:20	1 vs 4	5 vs 8
15:35	2 vs 3	6 vs 7
15:55	A2 位 vs B2 位	
16:10	A1 位 vs B1 位	