

## 実施要綱（ドッジボール競技）

（一財）東京大学運動会

主催 （一財）東京大学運動会

開催日時 平成 30 年 2 月 18 日（月）14:00－17:00

会場 東京大学御殿下記念館ジム

スケジュール

13:45～14:00 受付

13:30 試合コートづくり

14:00 諸注意

14:10 準備運動

14:20 試合開始

16:40 表彰式・閉会式

※13:45 までに参加者には競技ができる服装になってもらいます。

※スケジュールは当日の状況等により変更となることがあるので、予めご了承ください。

競技種目 ドッジボール

競技規則 本郷スポーツフェスティバルドッジボール特別ルールに従って競技を行う。下記に記載がなく、下記ルールと抵触しない点は、日本ドッジボール協会 HP にあるドッジボール公式ルールを準用する。

### 本郷スポーツフェスティバルドッジボール特別ルール

プレーするにあたり、留意すべき点は以下のとおりである。

- ・試合に出場する人数は、10名とする。
  - ・試合中の選手の交代は認めない。
  - ・試合開始時には、各チームは内・外野ともに1名以上を配置し、試合中は常に外野に1名以上を配置しなければならない。
  - ・外野プレーヤーは、相手チームの内野プレーヤーをアウトにした直後のみ内野に入ることができる。最初から外野にいた選手も、自分以外の外野が既に存在し、かつ相手をアウトにしなければ内野に入ることには出来ない。
- アウト：・相手のノーバウンドの投球を取れなかったり、当てられた場合

	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 一回のノーバウンドの投球で2名以上当たった場合、最初の一名がアウトになる</li> </ul>
○セーフ：	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 顔や頭にボールが当たった場合</li> <li>・ 1度味方に当たったボールをノーバウンドで味方がとった場合</li> </ul>
○ファウル：	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ボールを投げる時や取るときにラインを踏んだ場合、相手の内野ボールとなる</li> <li>・ 試合進行を著しく害するようなパス回し</li> <li>・ 試合時間は10分とする。</li> <li>・ 勝ち点については、勝ち：3点、引分：1点、負け：0点とする。</li> <li>・ リーグ戦の場合、各リーグの1位は決勝トーナメントに進む。勝ち点が並んだ際には、各試合終了時の内野の人数の合計数で順位を決定し、それも並んだ場合には順位決定戦を、試合時間7分で行う。順位決定戦では、試合時間を過ぎて内野の人数が同じだった時には、次に相手選手をアウトにしたチームの勝ちとする。</li> </ul>
試合準備	バレーボールコートを二分割したコート（A・B）をコーンで2つ予め作っておく。
参加条件	東京大学学生・教職員
参加人数	<p>1チームの人数は、最低10人とする。人数の上限は15人とする。</p> <p>参加可能チーム数は、最大で16チームとする。</p> <p>応募は先着順とする。募集人数に達した場合は、学生のみで構成されたチームを優先的に参加させることとする。</p>
参加費	<p>運動会員は無料、運動会員でない方は500円</p> <p>(別途応援の方も含めて入場料400円は必要)</p>
持ち物	<p>健康保険証またはそのコピー</p> <p>運動のできる服装・靴</p>
申込期間	<p>平成31年1月21日(月)～2月10日(日)</p> <p>なお、募集状況によって、〆切が前後する場合がある。</p>
申込方法	チーム代表者が東京大学運動会総務部のホームページより行うこと

諸注意等 諸注意等については当日 14 時 00 分より説明するので、競技参加者は必ず参加すること。参加しなかったチームは失格とする。

表彰 優秀な成績をおさめたチームを表彰し、商品等を贈呈する。

注意事項

1. 持病のある方は、競技への参加について、事前に主治医の承諾を得ること。
2. 直近に受診した健康診断で何らかの指摘を受けている方は、医師の診察を受け、競技への参加について問題がないことを確認しておくこと。
3. 主催者側で団体傷害保険に加入するが、競技中の事故については、応急措置のみとし、それ以上の責任は負わないので注意すること。
4. 体調不良の場合は無理をせず、参加を見合わせる・途中でリタイアする等の心構えで大会に臨むこと。
5. 主催者は、大会中およびその前後に生じた参加者の傷病や、参加者の持ち物の紛失、その他の事故に際して一切の責任を負わない。ロッカーの数には限りがあるので、持ち物の管理は自己責任で行うこと。

その他

1. 大会の運営にあたっては、主催者側の指示に従うこと。
2. 当日の受付に遅れた場合は、原則として参加できないので注意すること。
3. 参加登録内容に虚偽の事項があることが判明した場合は、発覚した時点をもって、競技に参加する権利を没収する。
4. 参加者本人および来場者の安全が損なわれる行為、他の参加者への迷惑になる行為、円滑な進行を妨げる行為があったと主催者が判断した場合は、発覚した時点をもって、競技に参加する権利を没収する。
5. 大会当日の問い合わせ、連絡には対応しないので、留意すること。

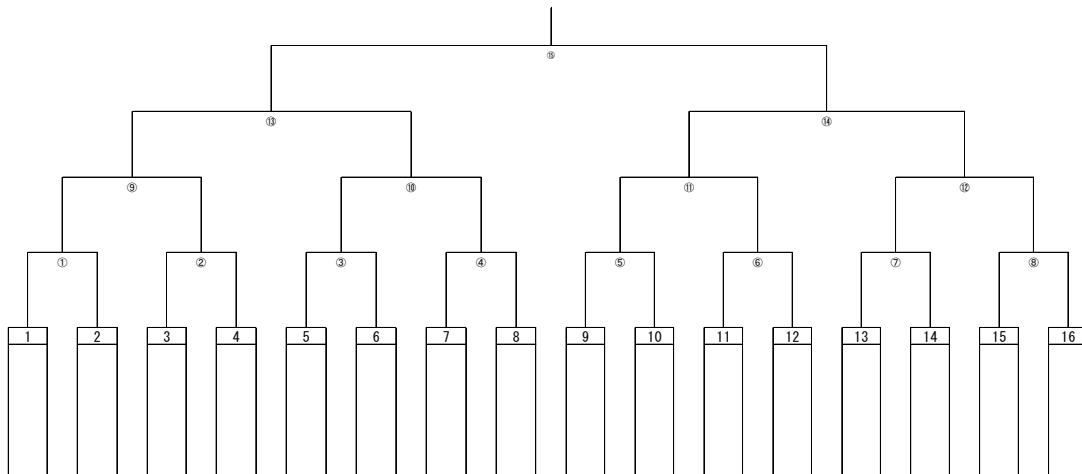
#### 試合進行

参加チーム数 9～16 チームの場合

1. トーナメント方式をとり、3位決定戦も行う。
2. 各チーム初戦前に2分間のアップを行うこととする。
3. 時間の管理については、1コート1つのタイマーを用いる。また、試合ごとの時間は各コートに割り当てられたタイマーをもとに各コートの審判が管理し、全体の時間の管理は本部で行うこととする。
4. 準決勝戦前と決勝戦・3位決定戦前には5分の休憩時間をとる。
5. 進行は柔軟にするが、16:30には全試合が終わっていることを目標とする。
6. 各試合後、各コートの得点板係りは本部に得点を報告する。

参加チーム数 8 チーム以下の場合

1. 全チームを二ブロックに分け、総当たり形式をとる。
2. 勝ち：3点，引き分け：1点，負け：0点で勝ち点をつけ、その大小で順位をつける。  
勝ち点が同点となった場合には得失点差で順位を決定する。
3. 各ブロックの1位同士で決勝戦を、各ブロックの2位同士で3位決定戦を行う。
4. 時間の管理については、1コート1つのタイマーを用いる。また、試合ごとの時間は各コートに割り当てられたタイマーをもとに各コートの審判が管理し、全体の時間の管理は本部で行うこととする。
5. 決勝戦・3位決定戦前には5分の休憩時間をとる。
6. 進行は柔軟にするが、16:15には全試合が終わっていることを目標とする。
7. 各試合後、各コートの得点板係りは本部に得点を報告する。



	A コート	B コート
14:20	①	②
14:35	③	④
14:50	⑤	⑥
15:05	⑦	⑧
15:20	⑨	⑩
15:35	⑪	⑫
15:50	⑬	⑭
16:00	⑮ 3位決定戦	
16:20	⑯ 決勝	

(※参考：試合進行表)

A	1	2	3	4	B	5	6	7	8
1					5				
2					6				
3					7				
4					8				

	A コート	B コート
14:10	1 vs 2	5 vs 6
14:25	3 vs 4	7 vs 8
14:40	1 vs 3	5 vs 7
14:55	2 vs 4	6 vs 8
15:10	1 vs 4	5 vs 8
15:25	2 vs 3	6 vs 7
15:45	A2 位 vs B2 位	
16:00	A1 位 vs B1 位	